Pada minggu ini terdapat beberapa kegiatan mengenai design thinking

Senin :

Mempelajari mengenai design thinking yang dimana dalam satu minggu kedepan akan ada workshoop offline mengenai design thinking itu sendiri. hal yang saya pelajari hari ini mengenai DT yaitu: - Desain Thinking mempunyai beberapa tahapan yaitu Emphatize, Define, Idetation, Prototype, dan Test - Ada juga mengenai Desain Thing Mindsets yaitu fokus pada manusia, Komunikasi, inspirasi, kata kata yang baik

Selasa :

terdapat kegiatan workshop offline Design Thinking. Pada kegiatan tersebut membahas tiga tahapan dalam Design Thinking, yaitu, Empathize, Define dan Ideate. Di mana dari tiga tahapan tersebut banyak yang dibedah, misalnya Empathize, dalam empathize terdapat beberapa tahapan lagi, pada tahapan Define hal yang dilakukan adalah menyimpulkan dari infromasi yang didapat melalui tahapan empathize sebelumnya. Setelah itu,kita menentukan How Might We (HMW). Selanjutnya, kita menentukan ide dengan melakukan pengelompokkan ide seperti, General, Spesifik dan Kreatif.

Rabu :

Pada hari ini saya mempelajari materi define dan juga user persona,hal yang saya dapat yaitu define merupakan saat dimana anda mensistensis temuan empati anda menjadi kebutuhan dan wawasan yang menarik . adapun tujuan dari define yaitu untuk mengembangkan pemahaman yang mendalam mengenai user dan ruang desain.didalam define sendiri terdapat user persona,yang dimaksud user persona sendiri diibaratkan seperti suatu karakter fiksi yang harus bisa mewakili seorang user yang berhubungan dengan masalah yang kita angkat.

Kamis :

Hari ini saya mengulas lebih dalam lanjutan tahapan design thinking yaitu ideate. ideate/ideasi merupakan tahap dimana anggota tim memunculkan beragam ide yang kreatif dan inovatif yang mungkin dapat menjadi solusi terhadap masalah yang kita angkat.seperti pada DT offline kemarin yaitu How Might We semacam pertanyaan yang membuka kemungkinan awal untuk memicu ide-ide yang lebih banyak yang dimana ide-ide tersebut nantinya akan semakin mengerucut dari general ke spesifik dan tentunya akan memudahkan kita untuk mengambil solusi yang sesuai/tepat.

Jumat :

Mempelajari sekaligus melanjutkan tugas membuat prototype pada DT offline kemarin. hal yang saya tangkap yaitu prototype merupakan implementasi dari ide/solusi yang sudah dibuat,jika pada ideasi itu baru dipikiran kita saja tetapi pada prototype ini kita berusaha mewujudkan ide yang kita pikirkan sebelumnya ke dunia nyata,misalkan pada masalah ini kita menghasilkan solusi sebuah aplikasi,maka prototype yang kita buat bisa berupa mockup ataupun wireframe nya.